



## BAB I PENDAHULUAN

### 1.1. Latar Belakang Masalah

Perkembangan teknologi informasi telah mengubah dunia menjadi serba mudah dan berkat dukungan teknologi komputer terbukti bahwa mekanisme kerja yang panjang menjadi efektif dan efisien. Komputer mempunyai peran penting dalam menunjang kelancaran aktivitas pekerja asumbangan pendidikan di dalam suatu informasi, cara pengaturan data dengan menggunakan Sistem Basis Data yang selama ini telah mendukung kinerja banyak instansi.

SMKN 1 Rambah merupakan salah satu sekolah kejuruan di kota Pasir Pengaraian. SMKN 1 Rambah ini beralamatkan Kelompok Tani Komplek Perkantoran PEMDA Rokan Hulu, Pasir Pengaraian. SMKN 1 Rambah didirikan tahun 2002 dan mulai beroperasi ditahun 2003 sehingga pada Tahun Pelajaran 2003/2004 sekolah SMK Negeri 1 Rambah telah menerima murid pertama. Saat ini SMKN 1 Rambah memiliki 8 jurusan yaitu: Teknik Komputer dan Jaringan, Teknik Audio Video, Teknik Pengelasan, Akuntansi, Teknik Kendaraan Ringan, Mekanisasi Pertanian, Teknik Sepeda Motor, dan Teknik Pengolahan Hasil Pertanian. Dengan jumlah siswa 851 siswa ditahun ajaran 2015/2016.

Sebagai sekolah kejuruan selain dituntut untuk memberikan layanan pendidikan yang berkualitas juga diharapkan dapat memberikan layanan informasi yang cepat, tepat dan akurat. Salah satu bentuk layanan informasi tersebut adalah dalam pembayaran sumbangan pendidikan. Saat ini sistem pembayaran sumbangan pendidikan di SMKN 1 Rambah dilakukan setiap bulan, setiap siswa harus membayar sumbangan pendidikan sebanyak Rp. 92.000 perbulannya. pembayaran sumbangan pendidikan ini harus dibayar selambat-lambatnya tanggal 10 setiap bulannya.

Sistem pembayaran sumbangan pendidikan yang diterapkan di SMKN 1 Rambah ini biasanya siswa dapat langsung membayar dengan petugas. Pengolahan data siswa juga saat ini masih dengan pencatatan dan perhitungan kemudian pembayaran sumbangan pendidikan dan data siswa ditulis dan disimpan



#### Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

- a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.
- b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.

dalam bentuk dokumen-dokumen kertas, artinya semua data pembayaran disimpan dalam buku besar yang selanjutnya disimpan dalam bentuk arsip, dan apabila laporan tersebut diperlukan akan dibutuhkan butuh waktu lama untuk mencarinya yang tentunya tidak efisien waktu. Berdasarkan kondisi tersebut, maka perlu dilakukan rancang bangun sistem informasi pembayaran sumbangan pendidikan yang dapat menangani proses pembayaran lebih efisien dengan teknologi informasi, sehingga diharapkan dapat menjadi solusi proses pembayaran sumbangan pendidikan siswa yang terkelola dengan baik.

Kendala lainnya yang juga menjadi masalah utama adalah banyaknya keterlambatan pembayaran oleh siswa dan siswi yang akan berdampak besar pada kelancaran pembayaran sumbangan pendidikan di SMKN 1 Rambah. Saat ini siswa yang terlambat membayar akan dipanggil oleh wali kelas dan di beri peringatan, dan jika siswa tersebut telah banyak tunggakan maka wali kelas akan menghubungi orang tua atau wali dari murid tersebut. Ketika dikonfirmasi kepada orangtua atau wali siswa mereka menjawab dengan berbagai alasan. Ada yang mengatakan tidak tau sama sekali, ada yang mengatakan lupa, dan ada juga yang mengatakan sudah menitipkan kepada siswa yang bersangkutan, sehingga terindikasi adanya penyalahgunaan uang pembayaran sumbangan pendidikan oleh siswa.

Oleh karena itu perlu dibuat sistem informasi yang dapat mengontrol sistem pembayaran sumbangan pendidikan siswa sesuai dengan yang diharapkan,

Dalam hal inilah yang melatarbelakangi penulis untuk mengangkat topik ini, dengan judul **“Rancang Bangun Sistem Informasi Pembayaran Sumbangan Pendidikan menggunakan SMS Gateway di SMKN 1 Rambah Pasir Pengaraian”**.

#### 1.1. Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah di atas, maka perumusan masalahnya adalah bagaimana merancang dan membangun sistem informasi pembayaran sumbangan pendidikan di SMKN 1 Rambah Pasir Pengaraian.

## 1.2. Batasan Masalah

Batasan masalah yang ada adalah sebagai berikut:

- 1) Sistem yang akan dibuat merupakan sistem informasi yang berbasis web.
- 2) Pola pembayaran pada sistem informasi pembayaran sumbangan ini melalui transfer ke rekening bank dan juga bisa langsung kepada petugas pembayaran sumbangan pendidikan.
- 3) Aktor dalam Sistem ini adalah Admin yang dalam hal ini adalah petugas pembayaran sumbangan pendidikan, pimpinan/Kepala Sekolah, dan siswa.
- 4) Perancangan sistem informasi menggunakan metode *Object Oriented Analysis Design* (OOAD), dimana *tools* yang digunakan menggunakan model *Unified Modelling Language* (UML).
- 5) Pembuatan sistem informasi pembayaran sumbangan pendidikan menggunakan bahasa pemrograman PHP dan database MySQL.

## 1.3. Tujuan

Adapun tujuan dari penelitian ini adalah sebagai berikut:

- 1) Untuk meningkatkan kualitas pelayanan pembayaran sumbangan pendidikan di SMKN 1 Rambah Pasir Pengaraian.
- 2) Untuk mengurangi keterlambatan siswa dalam membayar sumbangan pendidikan.
- 3) Untuk meningkatkan kinerja petugas yang lebih cepat dan akurat.

## 1.4. Manfaat

Adapun manfaat dari penelitian ini yaitu:

- 1) Memberi kemudahan bagi siswa dalam melakukan pembayaran sumbangan pendidikan.
- 2) Memberi kemudahan bagi petugas dalam mengarsipkan data-data pembayaran dan memberikan pelayanan yang lebih cepat dan akurat dari pelayanan yang sebelumnya.
- 3) Memberikan Informasi kepada orang tua siswa tentang jadwal pembayaran sumbangan pendidikan.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Diarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.

b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Diarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.



## 1.5. Sistematika Penulisan

Untuk memudahkan dalam memahami hasil penelitian dan laporannya, maka dikemukakan sistematika penulisan agar menjadi satu kesatuan yang utuh.

### a. **BAB I PENDAHULUAN**

Menjelaskan mengenai latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan, manfaat, dan sistematika penulisan.

### b. **BAB II LANDASAN TEORI**

Menjelaskan secara teoritis tentang hal-hal spesifik dan teori-teori yang mendukung dalam melakukan analisa dan perancangan sistem yang akan ditemui selama penelitian.

### c. **BAB III METODOLOGI PENELITIAN**

Menjelaskan mengenai metode yang digunakan dalam laporan penelitian ini.

### d. **BAB IV ANALISA DAN PERANCANGAN**

Menjelaskan perancangan sistem yang akan dibangun dengan gambaran aplikasi

### e. **BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN**

Dalam tahap ini berisi tentang implementasi dan pengujian sistem yang telah dibuat.

### f. **PENUTUP**

Dalam bab ini akan diuraikan kesimpulan dari hasil laporan penelitian tugas akhir dan saran untuk penelitian selanjutnya.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

1. Dilarang mengutip sebagian atau seluruh karya tulis ini tanpa mencantumkan dan menyebutkan sumber:

a. Pengutipan hanya untuk kepentingan pendidikan, penelitian, penulisan karya ilmiah, penyusunan laporan, penulisan kritik atau tinjauan suatu masalah.

b. Pengutipan tidak merugikan kepentingan yang wajar UIN Suska Riau.

2. Dilarang mengumumkan dan memperbanyak sebagian atau seluruh karya tulis ini dalam bentuk apapun tanpa izin UIN Suska Riau.